



# RÈGLEMENTS - DEKBALL

10 septembre 2022

## RÈGLEMENTS GÉNÉRAUX

- **Note importante:** la ligue se réserve le droit de modifier un règlement ou d'en ajouter, dans un but positif à la majorité de la ligue et de façon à ce qu'elle s'améliore.
- En situation de conflit, l'administration a le dernier mot et la décision est sans appel.
- Partie perdu par défaut (2 pts à l'équipe gagnante et -1 pt à l'équipe en défaut)
- Une plainte doit être faite avant la prochaine partie du même tournoi.
- **Âge minimum : est de 16 ans.**
- Le capitaine de l'équipe doit **obligatoirement** avoir 18 ans et plus.
- Tout comportement disgracieux pouvant avoir lieu envers l'établissement est strictement interdit. Le joueur ou l'équipe fautive relativement à tout dommage causé est responsable. Le joueur ou l'équipe devra dès lors payer pour les dommages causés et pour toutes réparations et/ou remplacements dus à sa faute et pourra être suspendu.
- Les boissons alcoolisées peuvent être vendues uniquement à l'intérieur de la bâtisse. Il n'est pas permis d'apporter vos consommations personnelles sur le site. Aucune bouteille de bière ne sera tolérée à l'extérieur de la bâtisse. Un joueur ou une équipe qui se fait prendre à posséder de l'alcool non timbré se verra être suspendu 5 parties minimum attribuées par la ligue.

### **BRIS D'ÉGALITÉ : homme, femme, mixte :**

- **Plus de points – Duel - Plus de victoire – Différentiel - But pour - But contre – Prolongation.**
- **Victoire : 2 pts**
- **Nulle : 1 pt**
- **Défaite : 0 pt**

# ÉQUIPEMENTS

- Tout joueur pour sa sécurité, NOUS CONSEILLONS FORTEMENT de porter une grille ou une visière avec votre casque afin de prévenir les blessures au niveau du visage. Nous recommandons aussi de porter la coquille/"Jackstrap", les chaussures spécialement conçues pour votre adhérence, sur les surfaces de Dek, en cas de surfaces détrempées, afin de prévenir les blessures pour vous et ainsi que tous les autres joueurs.
- **Le casque** est obligatoire sur la surface de jeu, il doit être attaché par une ganse sécuritaire près du menton d'une façon ou le casque est bien fixé en cas de collision (obligatoire). Une pénalité mineure de deux (2) minutes peut être accordée au joueur fautif.
- Si un joueur perd une pièce d'équipement durant une séquence de partie, il doit absolument la remettre ou se diriger à son banc pour pouvoir continuer à jouer. Sinon une **pénalité de deux (2) minutes** pour avoir retardé la partie sera décernée au joueur en question. (Casque, ganse de casque, espadrille, jambière, gant) **Toutes** types d'espadrille, souliers de ballon sur glace sont acceptés. Seules les bottes de travail ne sont pas admises à l'exception des gardiens de but qui sont autorisés à les porter.
- **Couleur de chandail local OU visiteur** : L'équipe locale a priorité sur la couleur du chandail.
- Les **jambières** sont obligatoires.
- Les buts utilisés sont 5' de large x 4' de haut

## GARDIEN DE BUT (équipement suite)

- Chandail de gardien obligatoire, peu importe la température.
- Les jambières du gardien de but doivent être des jambières de joueurs de hockey ou de hockey. Le bloqueur ne doit pas être plus long que dix-sept pouces et demi (17.5") et plus large que neuf pouces et demi (9.5"). Le gardien doit porter un gant, la mitaine est interdite.
- Le gardien ne peut augmenter l'ampleur de son équipement de façon à augmenter son efficacité devant le filet, à l'exception d'une « culotte » de joueur de hockey.

## BALLONS

- Les ballons sont fournis par l'organisation

## BALAIS

- Un joueur ne peut jouer si l'arbitre considère que son bâton n'est pas en bon état. Il doit le changer pour participer au jeu. Si un but est compté avec ce bâton, le but sera refusé.

# ADMINISTRATION DES ÉQUIPES

- Chaque joueur est responsable de ses actions. Chaque équipe est responsable de ses joueurs. Des sanctions peuvent être imposées à un joueur, et/ou une équipe et/ou au capitaine d'une équipe dont le comportement des joueurs n'est pas conforme aux règlements.
- Les équipes sont responsables des actions de leurs spectateurs. Des sanctions pourraient être attribuées au capitaine de l'équipe responsable ou à la personne responsable lors de la partie. Les spectateurs ne sont pas admis sur le banc des joueurs ainsi que les joueurs suspendus, entre autres pour des raisons de sécurité.
- Un joueur qui est sous une forte influence d'alcool, de drogue, ou autres substances pouvant changer l'attitude d'un joueur se fera refuser l'accès à la partie. Le capitaine est responsable des actes du joueur fautif, tout comme le joueur en question est responsable de ses faits et gestes dans de telles circonstances.
- Les équipes devront arriver à l'heure pour leur match, sans quoi il se verront dans l'obligatoire de déclarer forfait.

## ALIGNEMENT

- Tous les joueurs qui participent doivent être sur la feuille de match dès le début du match avec leur numéro correspondant.
- Lors d'une partie, une équipe ne pourra aligner qu'un maximum de 5 joueurs, 3 joueuses et 1 gardien.
- Des joueurs/ou joueuses peuvent être rajouté durant le tournoi.
- Les numéros des joueurs doivent être remis au marqueur-chronométrateur avant le début de la partie, sinon quoi, la partie ne pourra débuter et une punition sera octroyée pour retarder la partie.
- Un joueur ne peut jouer avec deux équipes différentes dans la même catégorie.

## RÈGLEMENTS EN LIEN AVEC LE DÉROULEMENT D'UNE PARTIE

- Les périodes se déroulent à 3 contre 3 + gardiens.
- MIXTE : Un but compté par une **femme** compte pour **(2) deux buts**. Pour que la valeur de (2) « deux buts » soit accordée, son balai doit être la dernière entité appartenant à son équipe auquel le ballon ait touché avant de rentrer dans but adverse. Par exemple, si une femme tir sur un adversaire et que celui-ci dévie ou met le ballon son propre but, le but compte pour (2) deux.
- Le marqueur peut servir de juge de but en dernier cas, seulement si l'arbitre lui en fait la demande relativement à une décision en cas de doute.

- Il n'est pas possible de retirer le gardien de but en prolongation à moins que l'arbitre ait le bras levé en attente d'une pénalité.
- **CHANGEMENT** le joueur qui effectue un changement doit toucher la partie désignée à cette fin sur la bande avec sa/son main/balai pour que le joueur de son équipe puisse prendre sa place sur la surface. Si le ballon touche, de manière non-intentionnelle, le joueur qui rentre au banc, il n'y aura pas de punition, tant que ce dernier n'influence pas délibérément le jeu.
- **Hors-jeux**, il n'y aura aucun hors-jeu, et ce, dans toutes les catégories.
- **PASSE AVEC LA MAIN** une passe avec la main est autorisée en zone défensive seulement, la ligne de centre détermine la zone offensive et défensive.

## TEMPS DE JEU

- Les parties seront de 2 x 12 min. Les (2) deux dernières minutes de jeu de la partie seront chronométrées.
- Une période d'échauffement de trois (2) minutes sera accordée aux équipes.
- Les arbitres peuvent cependant juger nécessaire d'arrêter le cadran, notamment pour un bris d'équipement du gardien de but justifié par l'arbitre, un bris d'équipement de la surface, un blessé ou toute autre raison où ils pourraient juger opportun de le faire. **Le marqueur n'a donc aucun pouvoir décisionnel à ce niveau.**
- Un temps d'arrêt de 1 min. est permis **lors des matchs éliminatoires**.
- **Lors des matchs éliminatoires**, en cas d'égalité au terme des deux périodes réglementaires, une période de prolongation de 5 minutes non chronométrées devra être jouée à 3 contre 3. L'équipe qui marque en premier remporte le match.
- Si l'égalité persiste, une période de prolongation de 12 minutes non chronométrées devra être jouée à (3) trois contre (3) trois sans gardien de but. L'équipe qui marque en premier remporte le match.
- Si, après 12 minutes de prolongation, il n'y a pas de but, un autre période de prolongation de 12 min. aura lieu, et ainsi de suite.

## MISE AU JEU

- Le joueur de centre doit avoir les pieds de chaque côté du point de mise au jeu. Aucun empiètement.
- Les joueurs ailiers doivent être en dehors du cercle de mise au jeu et de chaque côté de leur zone défensive.
- Il y aura une mise au jeu à chaque début de période, ainsi qu'après chaque but. Lorsque le gardien effectue un arrêt, le ballon est remis à son joueur derrière son but et le jeu repart au sifflet de l'arbitre. Dans toute autre situation, le ballon est remis à l'équipe sur le côté au centre.
- Un délai de 3 secondes et un écart d'un bâton sont accordés à la reprise du jeu. Après 3 secondes, le joueur adverse peut foncer vers la balle. Le joueur ayant la balle lors de la reprise peut faire une passe, tirer ou se déplacer avec la balle. Le joueur ne peut repartir le jeu avant le sifflet de l'arbitre.
- Aucun joueur/gardien ne peut rester plus que 3 secondes en possession du ballon dans la zone derrière son but. Sinon, il y a changement de possession et reprise au centre.

## TEMPÉRATURE

- Beau temps, mauvais temps, il y aura du Dekball. En présence d'éclairs, le match est interrompu temporairement à la discrétion des officiels et des responsables. S'il y a annulation, les informations reliant l'annulation d'une ou des parties seront lancées sur le site web ainsi que sur le site web de la ligue

## PÉNALITÉ

- Voir livre des règlements de Ballon sur glace Canada
- Les punitions mineures seront d'une (1) minute chronométrée.
- Il est interdit, lors d'un tir avec élan arrière d'un adversaire, d'intentionnellement placer son balai derrière celui-ci de manière à couper l'élan de son tir. Le joueur doit avoir comme objectif de toucher le ballon, et non le balai.
- Il est interdit d'intentionnellement diriger le ballon avec les pieds dans la zone du gardien de but.
- Il y aura automatiquement une punition si un joueur envoie directement le ballon à l'extérieur de la surface à partir de sa zone défensive (sauf banc des joueurs).
- Une punition d'inconduite de partie mènera à une suspension pour la durée restante du match. Si la punition est octroyée dans les 2 dernières minutes, celle-ci entraînera la suspension d'un prochain match.
- *Mixte : Si une femme écope d'une punition, l'équipe jouera à 2 hommes. Si un homme écope d'une punition, l'équipe jouera donc à 1 homme et 1 femme. Si 2 hommes écopent d'une punition, l'équipe jouera à 1 femme et 1 homme (2 vs 4).*

**S'il y a un manque d'information dans ce document, svp vous référer au livre des règlements de la FCBG. Disponible sur [www.ballonsurglace.com](http://www.ballonsurglace.com)**